MISSION PROFESSIONS REPÈRES

**Vous devez répondre aux questions suivante en utilisant le site:**[**https://www.reperes.qc.ca/**](https://www.reperes.qc.ca/)

1. Combien de professions ont comme code RIASEC :  R A E (2 points)

33

87

15

0

10

2. Je souhaite être un coroner enquêteur.  Je dois avoir une formation en droit et en médecine. (2 points)

Vrai

Faux

3. Je veux étudier dans le programme: "Cuisine", et j'aimerais aussi étudier à Laval.  Dans quelle établissement dois-je m'inscrire? (2 points)

École hôtelière et admin. (CSS de Laval)

CFP des Moulins

CFP Compétence 2000

CFP des Riverains

CFP Le Chantier

4. Pour étudier en enseignement préscolaire et primaire, je souhaite aller à l'université du Québec à Trois-Rivières (UQTR).  L'UQTR possède plusieurs Campus pour cette formation.   Laquelle est la plus près? (2 points)

Trois-Rivières

Drummondville

Laval

Terrebonne

L'Assomption

5. Dans la section formation et liste rapide, je souhaite étudier dans le programme: Techniques d'animation 3D et synthèse d'images.  Je veux aussi étudier en anglais.  où dois-je aller? (2 points)

Vanier College

Dawson College

Mcgill

Concordia

Cegep John Abbott College

6. Il y a combien de professions dans le domaine professionnel: Politique, justice et sécurité (2 points)

28

51

4

45

19

7. Dans la section: Statistique de placement et liste rapide, Quel était en moyenne, le salaire par semaine, en 2018, de quelqu'un qui a étudié en techniques de sécurité incendie (2 points)

485$

783$

803$

378$

545$

8. Dans la section: Statistique de placement et liste rapide, quel était le taux de placement pour ceux qui ont fait une ASP en soudage haute pression en 2017 (2 points)

96,1%

94,4%

82,9%

5,6%

68,4%

9. Quel est le code RIASEC ou type de personnalité (Holland) du calorifugeur ou de la calorifugeuse? (2 points)

RCE

ICR

CRI

RCI

RCA

10. Où dois-je étudier si je veux devenir mécanicien d'ascenceur? (2 points)

EMSOM (CSS de Montréal)

Cégep de Limoilou

CFP des moulins

CFP le chantier

UQAM